

2023

Uma Aventura do A.E. Alto do Lumiar na Terra da Magia



2023

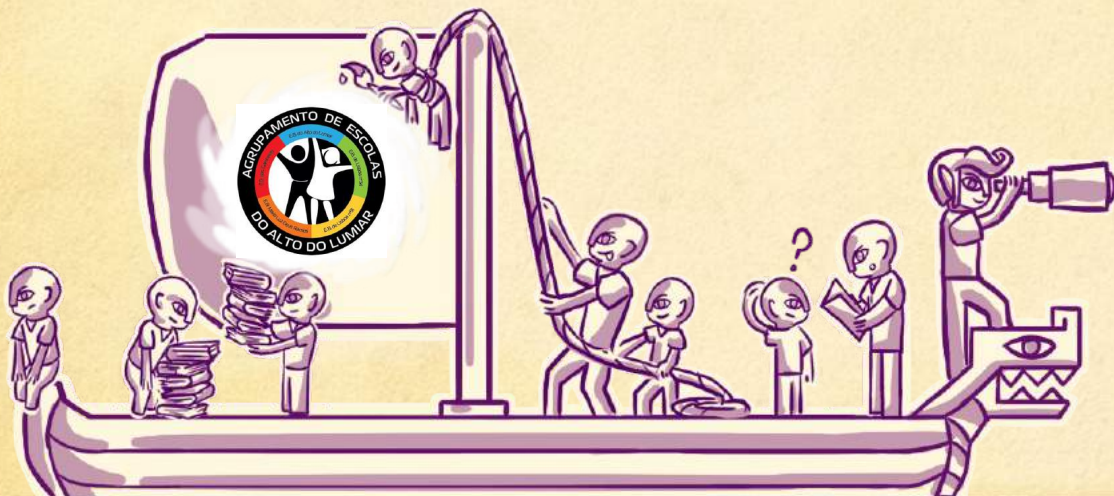
2023

A jornada do A.E. Alto do Lumiar: à procura de inovação para a sala-de-aula

O A.E. Alto do Lumiar é um agrupamento inovador, sempre em busca de novas soluções.

Um dia, deparou-se com uma mensagem misteriosa de **MAGOS**, sobre uma terra onde todos pareciam ter vontade de:

- ✦ Incluir e ser incluído,
- ✦ explorar autonomamente,
- ✦ progredir num percurso à sua medida,
- ✦ colaborar com os seus pares,
- ✦ e dominar a magia do digital!



Notícias da Terra da Magia: um mundo híbrido onde todos aprendem e se superam!

A mensagem falava de uma terra mágica onde o A.E. Alto do Lumiar teria oportunidade de cumprir a sua visão: Reinventar a sala-de-aula e enriquecê-la com novas dinâmicas para a aprendizagem do Português!

Mensagem da Terra da Magia

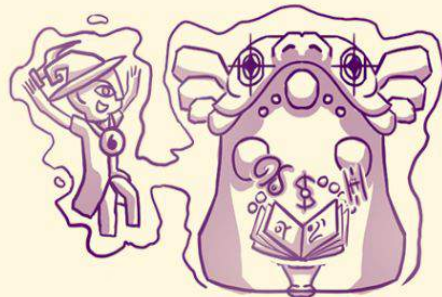
Acompanhados do seu "**Grande Livro da Magia**" - um caderno de atividades mágico - os aprendizes de Magos põem à prova os seus conhecimentos nos vários Templos de **Aprendizagens Essenciais** que encontram da Terra da Magia: **Leitura, Escrita, Gramática e Oralidade**.



1. Ativar os Templos com o seu livro



2. Responder a desafios de Português adequados ao seu nível.



3. Receber feedback automático e acumular novas "forças".

A entrada do A.E. Alto do Lumiar na Terra da Magia: uma efetiva transição digital

Uma das primeiras magias que os magos aprendizes do A.E. Alto do Lumiar rapidamente começaram a dominar foi a **entrada e navegação autónoma** nesta terra mágica, através de um **portal digital**.

23 turmas abrangidas no MAGOS.

433 alunos inscritos no MAGOS

17 semanas contínuas de jogo em plena autonomia



Mais motivação, mais empenho: performance dos alunos magos do A.E. Alto do Lumiar

23528 exercícios do currículo de Português realizados

72% aumenta a motivação para aprender



A vontade e o empenho já estão a dar frutos: performance dos magos do A.E. Alto do Lumiar



Diferentes percursos, igual superação: diferenciação pedagógica e recuperação de aprendizagens

Nesta terra, os desafios são adequados ao nível de competências e ritmo de cada mago aprendiz: existem percursos de treino de competências (equivalentes ao ano de escolaridade da turma) ou percursos de recuperação de aprendizagens; O ponto de partida é diagnosticado pelo professor Guardiã da Magia.



74% alunos em percurso de recuperação de aprendizagens

Ambiente em sala-de-aula no A.E. Alto do Lumiar

Além de incentivar o trabalho a pares (porque a entrada no portal digital de acesso à Terra da Magia é compartilhada entre 2 ou 3 alunos) existe também a funcionalidade de “Pedido de Ajuda” que permite que um mago invoque a ajuda de outro para resolver um exercício e ambos ganham!

67% das turmas melhora o ambiente em sala-de-aula



90% turmas a utilizar funcionalidade de ajuda entre pares

Inclusão Plena!

- ❖ Volume de desafios realizados pelos alunos recuperação de aprendizagens superior à média
- ❖ 0% diferença na progressão dos alunos em recuperação de aprendizagens vs. outros alunos



Próximas aventuras

Novas aventuras já se avizinham na Terra da Magia para 2023/24

- ✦ Inclusão de conteúdos de pensamento emocional,
- ✦ Percurso de PLNM,
- ✦ Recuperação de aprendizagens no 2.º CEB
- ✦ Co-criação do novo jogo de Matemática...

... agora é hora de celebrar as conquistas mágicas deste ano do A.E. Alto do Lumiar!





Contactos

Francisco Miranda

francisco.miranda@[spotgames.org](mailto:francisco.miranda@spotgames.org)

910 605 744

අනුරාධපුරයේ ඉතිහාසය සහ සංස්කෘතිය

A magia Continua...

අනුරාධපුරයේ ඉතිහාසය සහ සංස්කෘතිය

අනුරාධපුරයේ ඉතිහාසය සහ සංස්කෘතිය